

Règlement

Voici le règlement officiel concernant le serveur **Noctigne RP**.

Nul n'est censé l'ignorer et chacun se doit de le respecter.

En cas de non-respect, des sanctions seront appliquées.

Si vous faites justice vous même, vous vous exposez aux mêmes sanctions.

Il peut également être sujet à des changements.

Les règles peuvent être assouplies pour les besoins d'une scène, sous condition de dossier préalablement accepté par l'administration.

- [Lexique du RP](#)
- [RÈGLEMENT GÉNÉRAL](#)
- [RÈGLEMENT ILLÉGAL](#)
- [Règlement LSPD — Interventions, procédures & usage de la force](#)
- [RÈGLEMENT EMS](#)
- [RÈGLEMENT PRISON](#)
- [RÈGLEMENT MÉCANO](#)

? Lexique du RP

Le lexique vise à clarifier les agissements proscrits au sein du serveur, dans le but d'assurer une immersion roleplay cohérente, crédible et juste pour l'ensemble des joueurs.

PowerGaming

Définition : Le powergame consiste à faire quelque chose qui serait impossible à réaliser dans la vie réelle. Cela consiste également à s'octroyer une sorte d'avantage et donc forcer les choses en sa faveur sans donner aucune chance à la partie adverse.

Exemple : Lorsque vous vous prenez un obstacle à grande vitesse, jouez la scène d'accident comme elle se doit. Même chose quand on vous renverse ou encore quand vous recevez du gaz lacrymogène lors de manifestations par exemple. Soyez logique et réaliste !

MétaGaming

Définition : Utiliser des informations OOC (Out Of Character/Hors Personnage) dans un contexte IC (In Character/En Jeu) est strictement prohibé. Inciter quelqu'un à metagame est également interdit. Cela inclut des informations que les autres joueurs n'ont aucune raison de connaître. Même si sur Discord ou autres, votre ami vous dit que le gars derrière vous vend du cannabis vous devez faire comme s'il n'avait rien dit car sinon cela serait du metagame vu que vous utiliserez des informations obtenues de manière OOC dans un contexte IC. Il est interdit également d'utiliser des informations vues sur Twitch pour les utiliser directement InGame, tout ceci vaudra un avertissement pour tous.

CarJacking

Définition : Le carjack est le fait d'éjecter un joueur de son véhicule sans sa permission et donc généralement de lui voler le véhicule. Il est interdit de carjack sans scène roleplay et donc sans interaction. Néanmoins il est autorisé de carjack un joueur de son véhicule (avec un motif valable) dans les moments où une scène roleplay est impossible car cela prendrait trop de temps, par exemple lors d'une course poursuite.

MassRP

Définition : Il s'agit de prendre en considération le fait que vous ne soyez pas tout seul en ville, dans un quartier ou autre. Il faut donc considérer qu'il y a des piétons, des habitants, des salariés d'entreprises, des fonctionnaires de l'Etat, etc... autre que les joueurs eux-mêmes.

Exemple : Dans un commissariat, vous devez prendre en considération qu'il y a des dizaines de policiers présents sur place à toutes heures de la journée.

Fear RP

Définition : Il s'agit simplement du fait d'avoir peur en RP, non-pas parce que vous, joueur, avez peur ou non, mais parce que votre personnage peut avoir à la ressentir lors de certaines situations. Bien que nous comprenions que vous soyez tous des gros durs à cuire, le NoFear RP n'est pas toléré, vous ne pouvez pas rester de marbre quelle que soit la situation.

Chicken Run

Définition : Le chicken-run est comme son nom l'indique le fait de courir comme une poule. Sur GTA V, il s'agit d'essayer de zigzaguer dans tous les sens pour essayer d'éviter un maximum les projectiles (balles, objets etc...). Il va de soi que cela est interdit.

Drive BY

Définition : Désigne le fait de tirer depuis un véhicule. Le drive by est interdit car celui-ci n'encourage pas la création de scènes.

Le CopBait

Définition : Cette notion consiste à s'amuser avec les Forces de l'Ordre, dans l'optique de réaliser des courses poursuites, de jouer avec eux. Le CopBait est totalement interdit sur le serveur.

Exemple : à aucun moment, IRL parlant, une personne n'irait devant le commissariat afin de s'amuser avec la Police, dans l'optique de réaliser une Course Poursuite.

Zone Safe

Définition : Zone dans laquelle il est totalement interdit d'entreprendre une action illégale. (Soumis à réglementation)

FreePunch

Définition : Le Freepunch est le fait de frapper une personne sans réel motif roleplay.

FreeKill

Définition : Le Freekill est le fait de tuer une personne sans réel motif roleplay.

FreeLoot

Définition : Action de dérober des items à un joueur sans scène RP ou suite à une scène HRP.

Pain RP

Définition : Action de jouer la douleur de votre personnage suite à une chute, un accident, ou autre.

Force RP

Définition : Désigne le fait de forcer le Roleplay à aller dans votre sens.

Win RP

Définition : Est le fait d'adopter un comportement qui n'est pas Fairplay.

Cohérence RP

Définition : Désigne le fait d'être cohérent dans ses choix et actions.

Exemple : IRL il vous serait impossible de quitter un gang pour un autre dans un court laps de temps ou d'intégrer la LSPD après avoir fait de l'illégal dans une organisation reconnue.

CarKill

Définition : Le carkill lui consiste à écraser volontairement un joueur sans raison valable, il est strictement interdit.

Revenge Kill

Définition : Est le fait de revenir sur l'endroit d'une scène dans le but de tuer une personne qui vous a elle-même tué auparavant.

Coma

Définition : Perte de connaissance totale mais passagère conduisant à un état d'amnésie temporaire des actions s'étant déroulée auparavant (soumis à réglementation)

Mort RP

Définition : Mort définitive de votre personnage. Celle-ci conduit à une suppression totale de l'avancée de votre personnage. Néanmoins, si vous disposez d'objet ou services provenant de la boutique, ceux-ci vous seront remboursés IG. La mort RP est soumise à réglementation.

Le /me

Définition : Le /me est une fonction qui sert à décrire une caractéristique ou l'état de votre personnage ou une action consciente et/ou inconsciente qu'il effectue.

? RÈGLEMENT GÉNÉRAL

?? 1. Cohérence RP :

- La cohérence RP consiste à **incarner pleinement votre personnage** en respectant sa biographie et son histoire, y compris dans vos actions. Merci de respecter votre cohérence pour assurer un plateau de jeu équitable pour tout le monde.
 - Les scènes doivent toujours être **logiques, crédibles et jouées jusqu'au bout**.
-

? 2. Emancipation :

- Tout joueur est **considéré comme majeur** par la loi américaine peu importe son âge. Le RP mineur d'un point de vue légal n'est pas assez intéressant pour être approfondi par le serveur : il cause des complications, des restrictions de scènes et des problèmes avec les règles FiveM.
 - Il est donc nécessaire de considérer tous les "mineurs" comme des majeurs grâce à **l'émancipation**. Cela permet d'obtenir des PPA, d'aller en prison et de faire tous les métiers possibles.
-

? 3. Coma :

Quelle que soit la raison du coma (*blessure par balle, poing, famine, soif*), les règles suivantes sont **LES MÊMES** :

- **Sur une prise d'otage ou un braquage** : Une fois dans le coma, si aucune réanimation n'a pu être faite, ne revenez pas sur les lieux avant **MINIMUM 15 MINS**.
 - **État général** : Lorsque vous êtes dans le coma, vous n'avez **plus la capacité de parler** . Pas de communication (*ni micro, ni "/me"*).
 - **Si vous êtes réanimé (sur place)** : Vous n'avez pas le droit de tenir une arme ou de frapper quelqu'un avant **5 minutes**.
 - **Si vous êtes réanimé par un médecin** : Vous perdez la mémoire sur les **15 minutes précédant** le coma.
 - **Si vous vous réveillez à l'hôpital** : Vous oubliez les **2 dernières heures** de la scène vous ayant mené au coma. Vous êtes simplement conscient des blessures que vous avez (*impact de balle, bosse sur la tête...*).
 - **Prise en charge EMS** : Il est **interdit d'empêcher un EMS de réanimer quiconque** ou de cacher le corps. Vous pouvez forcer l'EMS à attendre **maximum 2 minutes**, passé ce délai la personne sera réanimée.
-

? 4. La courtoisie envers autrui :

- Vous vous devez d'être **courtois** avec les gens, c'est une règle de civilité présente depuis des siècles. Parlez aux individus d'une manière calme et courtoise. La communication peut s'avérer une chose merveilleuse, menant facilement à la résolution de problèmes. Les insultes hors du contexte IC (et donc **OOC**) sont **strictement interdites**.
 - Les conflits HRP entre joueurs doivent être réglés **en tickets staff**, jamais en RP.
 - L'usage de termes prohibés (*ex. n-word, p-word, "viol"*) est **strictement interdit et sanctionné immédiatement**.
-

? 5. Prénoms et Noms interdits :

- Vous n'avez pas le droit d'avoir le même prénom/nom qu'une **célébrité** (*ex : Robert Downey Jr., Scarlett Johansson, etc.*). Il en va de même pour les **personnages fictifs** de séries/films/livres/animés, et ce, peu importe son écriture (*ex : Tony Starque, Harri Poter, etc.*).
 - Les **noms humoristiques**, marrants et irréels sont également interdits (*ex : Al Colique, Harry Cow, Jaune Attends, etc.*).
 - Après un **wipe / mort RP** (*changement de personnage etc...*), il est interdit de recréer le même nom/prénom & de faire des actions en rapport avec le dernier personnage.
 - Il est interdit d'avoir **plusieurs personnages** avec le même nom ou la même famille.
-

? 6. Les provocations Non-Roleplay :

- Il est interdit de provoquer de façon **non-roleplay**, ou de façon inutile et répétée, des joueurs dans le but de créer des scènes. Ne provoquez des joueurs que **dans le cadre strict** de votre Roleplay.
-

???? 7. Le chicken-run :

- Le *chicken-run* est, comme son nom l'indique, le fait de courir comme une poule. Sur GTA V, il s'agit d'essayer de **zigzaguer dans tous les sens** pour tenter d'éviter un maximum les projectiles (*balles, objets etc...*). Il va de soi que cela est **interdit**.
-

? 8. Les Go Pro / Caméras / Photos RP :

- Rappelez-vous que vous êtes dans un jeu Roleplay et que prendre une photo sans sortir de téléphone ou d'appareil photo **n'est pas RP**. Donc, si une personne prend une photo d'une autre sans rien sortir qui pourrait la mettre dans l'embarras, celle-ci **ne pourra pas**

être utilisée en RP (on doit voir le portable ouvert sur la photo, ou qu'on vous voit faire votre animation photo).

- **La seule exception** concerne les photos de paysage ou de son personnage au bord de la plage, dans une piscine ou en haut d'une montagne (en gros, quand ce sont des photos lambda).
- C'est pareil pour la **Go Pro**. Vous n'allez pas filmer votre vie H24. Si vous voulez vous servir d'une vidéo en RP, essayez d'être le plus réaliste possible, en disant par exemple : "J'installe ma go pro", ou en sortant votre téléphone et en disant à haute voix "je lance un enregistrement vocal".

? 9. Groupes et Entreprises :

Tout groupe ou entreprise est autorisé sur le serveur, mais nous vous demanderons de respecter les limites qui sont imposées :

- Une entreprise standard est limitée à **24 personnes**.
- Une entreprise de farm (récolte, traitement, vente) est limitée à **20 personnes**.
- Une entreprise de services d'urgence est limitée à **100 personnes**.
- Un groupe / gang / cartel / etc. est limité à **26 personnes**.
- Toutes les **alliances entre gangs sont interdites**, uniquement les trêves sont acceptées.
- Il est **obligatoire** d'utiliser votre véhicule de service lorsque vous travaillez.

“ **i INFO STAFF** : Au-delà de ces limites et sans accord du staff, le groupe sera dissous et toute action entreprise (braquage, mort RP, etc...) sera purement et simplement annulée. Nous vous remercions d'être vigilants à ce niveau-là...

? 10. Zone Safe :

- Il est interdit de vous rendre dans une Safe Zone pour **fuir les conséquences d'une scène RP** (prise d'otage, course-poursuite avec la police...).
- Les **actes illégaux** sont formellement interdits en Zone Safe.

“ **i INFO STAFF** : Une dérogation concernant une scène prévue sur une zone safe peut être accordée via un dossier et sous autorisation unique de l'équipe Noctigne RP.

?? 11. Packs graphiques :

- Il est interdit d'utiliser des effets visuels ou tout update/mod vous donnant un **avantage en jeu** (*tracers, blood fx, kill effect, hit effect, no props, personnages clairs, nuit claire, boost endurance, résolution étirée, et plus encore...*).
- Toutes les modifications des fichiers de jeu n'ayant pas pour but d'améliorer votre qualité de jeu RP sont interdites. (*Exemple : Les packs "opti" ne sont pas autorisés*).

? 12. Addendum :

- Dans un souci d'équilibre entre "gentils" et "méchants", la **LSPD / BCSO / ARMÉE CAYO / SECURITÉ GOUVERNEMENT / EMS / GRUPPE 6** n'ont pas le droit de travailler dans l'illégal. Sauf si une demande est envoyée au Staff puis acceptée.
- Il est interdit de **prendre l'avantage sur un crash** d'un joueur lors d'une scène.
- **Masque / Casque** : Lorsqu'un personnage porte un casque ou un masque (*même si des cheveux dépassent*), il est **IMPOSSIBLE de le reconnaître physiquement ou par sa voix** (*y compris son sexe*). On peut éventuellement reconnaître son ethnie par son accent, mais pas son identité.
- **Le Fear Police** : Un criminel doit se faire discret aux yeux de la police et doit comprendre que toute action malsaine envers un agent des forces de l'ordre entraînera fatalement des retombées énormes sur lui-même et sur son groupe.
- Il est interdit de **fuir à la nage** ou de **déconnecter** après une poursuite.
- **Le Fear Territoire** : Si vous êtes interpellé dans un territoire contrôlé par une organisation illégale, vous devez les craindre et jouer votre fear.
- La LSPD / LSMC ont **interdiction de vendre ou donner leurs armes** (*toutes catégories*) à des personnes extérieures à leur métier.
- Il est interdit de faire un ticket pouvant **annuler une scène**.
- Il ne sera **pas accepté** sur le serveur les types de RP suivants : *psychopathe, viol, pédophilie, super-héros, terroriste, super méchant*.

“ **⚠ ATTENTION** : Si abus de votre part et non-respect des règles, nous serons dans l'obligation de vous sanctionner ! Nous vous remercions pour votre coopération et votre compréhension.

?? RÈGLEMENT ILLÉGAL

? 1. Loot :

Limitations de loot :

- ☐ Interdiction de voler plus de **50% de l'argent propre/sale**.
- ☐ Interdiction de voler plus de **50% d'une cargaison d'item** d'un circuit de farm (*oranges, fraises, weed etc...*).
- ☐ Interdiction de voler les **sacs, kevlars et armes**.
- ☐ Interdiction de voler les **BMX, cartes d'identités et téléphones** sans raison RP cohérente.
- ☐ Interdiction de **free loot** des joueurs aléatoirement sans raison RP cohérente.

“ i **INFO WAR** : Les limitations ci-dessus ne sont pas appliquées en cas de guerre officielle entre deux groupes sur accord des responsables illégaux.

? 2. Vols et Arnaques :

- Il est **strictement interdit de voler** si vous êtes indépendant et ne faites pas partie d'un crew officiel.
- L'arnaque est une forme de vol. Il est **interdit d'arnaquer par virement** ou transaction bancaire.
- Il est **interdit de forcer un joueur** à retirer de l'argent à un ATM ou dans une banque (*y compris pour les demandes de rançons*).

“ △ **REGLE CRUCIALE** : Il est interdit de voler ou de posséder tout équipement des services publics sans en faire partie, sauf exception validée (*taser, matraque, armes, tenues, etc.*).

? 3. Prises d'otages :

- Lors d'une prise d'otage, vous pouvez demander au **maximum** :
 - ☐ **50 000\$** pour un bas gradé.
 - ☐ **500 000\$** pour un bras droit / bras gauche.

- □ 1 000 000\$ pour un chef d'organisation.
 - Il est **interdit de tuer** après une prise d'otage dans le seul but que la personne perde la mémoire (wipe de scène artificiel).
-

? 4. Points chauds :

- Un indépendant **ne peut ni revendiquer ni attaquer** un point chaud. Il est également interdit de forcer un indépendant à y travailler.
 - Il est **interdit d'éliminer un joueur** qui n'a pas été averti au moins une fois que le point sur lequel il se trouve est un point chaud et qu'il y risque sa vie.
 - **Véhicules interdits** : Les véhicules blindés (*Yosemite, Helion, Rumpo, Trophytruck, Greenwood, Draugur*) sont **formellement interdits** sur les points chauds (*laboratoires et points de récolte inclus*).
 - Il est **interdit de tirer depuis une autoroute** à moins que vous ne la bloquiez au préalable.
-

? 5. Laboratoires :

- **Limitations par groupe** : Le nombre de laboratoires de récolte et de production est limité à **2 par gangs, 3 par mafia et 4 par cartels**.
 - Les laboratoires de production d'armes sont limités à **1 par groupe**.
 - **Alliances / Mercenariat** : Il est interdit de missionner un groupe tiers pour l'attaque d'un laboratoire, et interdit de missionner plus d'un groupe pour sa défense.
 - **Conditions d'attaque** : Pour lancer une attaque de laboratoire, vous devez être au minimum **3 membres de votre crew** présents sur le point.
 - Il est **interdit de tirer depuis une autoroute** dans le cadre d'une attaque / défense de laboratoire à moins que vous ne la bloquiez au préalable.
-

? 6. Points de récolte :

- Il est interdit de faire travailler plus de **15 indépendants** sur un même point de récolte.
 - Un groupe ne peut s'attaquer qu'à **un seul type de point de récolte** (*ex: weed OU opium*) par jour, et doit patienter **au moins 2h** après une tentative d'attaque échouée.
 - Il est interdit de missionner plus d'un groupe pour l'attaque ou la défense d'un point.
 - **Responsabilité** : L'organisation en charge du point est **responsable du respect de la cohérence RP** sur place. Si des débordements ont lieu, des sanctions seront appliquées aux joueurs fautifs ET à l'organisation gérant le point.
 - Une fois le point récupéré par votre groupe, vous êtes dans **l'obligation de récolter ou de rester sur place** pendant une période de **30 minutes minimum**.
 - Il est **interdit de farm en véhicule**.
-

?? 7. Territoires et Quartiers (QG) :

- En tant que groupe officiel propriétaire d'un territoire, vous devez obligatoirement **respecter le MassRP** ainsi que les QG des autres groupes (*qu'ils soient dans votre territoire ou non*).
 - Le **retour QG en pleine scène** est strictement interdit.
 - Il est interdit de prendre en otage ou de **camper aux alentours** d'un QG d'organisation.
 - Il est **interdit de faire une descente** dans un QG sans l'autorisation préalable et écrite des gérants illégaux.
-

? 8. Braquages :

- **Supérettes :**
 - Minimum **1** / Maximum **4** braqueurs.
 - Pas de minimum d'otage, mais à vos risques et périls (Apu n'est pas un otage)
 - Un braquage par **heure**.
 - **Banque :**
 - Minimum **2** / Maximum **5** braqueurs.
 - Minimum **3** otages.
 - Un braquage toutes les **12 heures**.
 - **Bijouterie :**
 - Minimum **4** / Maximum **8** braqueurs.
 - Minimum **5** otages.
 - Un braquage par **jour**.
 - **Banque principale :**
 - Minimum **6** / Aucun maximum.
 - Minimum **15** otages.
 - Les braqueurs doivent impérativement faire partie d'un **crew officiel**.
 - Un braquage par **jour**.
-

? 9. Organisations Illégales :

- Les noms de groupe faisant référence à des **organisations criminelles réelles existantes** sont interdits.
 - Il est **interdit de faire une alliance** entre groupes illégaux et/ou avec des groupes indépendants.
 - Il est **interdit de mentir sur son affiliation** à un groupe illégal lorsque vous êtes braqué par une arme (PowerGaming).
 - Les **CvC (Convois VS Convois)** sont interdits, sauf dans le cadre d'une guerre validée par les Gérants Illégaux.
-

i REVENDECTION OBLIGATOIRE : Les membres d'un groupe illégal doivent obligatoirement se revendiquer par leur tenue lorsqu'ils font une action illégale. Les gangs doivent revendiquer leurs couleurs en toutes circonstances.

? 10. Armes (Restrictions des Gangs) :

Les gangs peuvent utiliser tout type d'armes, mais doivent suivre l'évolution des restrictions hebdomadaires :

- **Semaine 1 :** Toutes les armes qui ne sont pas mentionnées dans les semaines suivantes.
- **Semaine 2 :** Pistolet calibre .50, Revolver, Pistolet mitrailleur, Pistolet automatique, Mitraillette légère, Canon scié, Mitraillette, Guseberg, Fusil compact.
- **Semaine 3 :** Fusil militaire, Fusil d'assaut et Fusil de combat.

? 11. Règles pour les vendeurs d'armes :

- Un gang vendeur d'armes est autorisé à posséder jusqu'à **5 fusils militaires maximum**.
- Il est interdit de posséder plus d'un laboratoire de drogue.
- **Vente clandestine détectée :**
 - Si un vendeur d'armes surprend un **indépendant** à vendre une arme : il doit l'avertir. En cas de récidive, il est autorisé à lui racheter l'arme à **-20% du prix de construction**.
 - Si un vendeur d'armes surprend un membre d'un **crew officiel** à vendre une arme : il est autorisé à racheter l'arme à **-20% du prix de construction**, et ce, **sans aucun avertissement préalable**.
- Il est **strictement interdit** de vendre une arme autrement qu'en **liquide**.
- Il est interdit de vendre des armes au sein d'un QG de crew officiel.
- **Attaque de laboratoire d'arme :** Vous devez obligatoirement ouvrir un **ticket au Support** en fournissant les preuves (*REC complet de votre scène*) expliquant comment vous avez obtenu de manière RP l'emplacement exact du laboratoire.

? 12. KOTH :

- Les KOTH doivent être joués **strictement sur la zone délimitée** ou à proximité immédiate. Il est interdit de tirer aux alentours s'il y a du MassRP à prendre en compte.
- Il est **interdit de tirer depuis une autoroute**.
- Les véhicules blindés (*Yosemite, Helion, Rumpo, Trophytruck, Greenwood, Draugur*) y sont **interdits**.

? 13. Règlement Crew Affilié :

- Il est interdit de revendiquer un point chaud ou d'attaquer un laboratoire sans **l'accord explicite du chef du crew alpha** (principal).
- Il est interdit de posséder plus d'un laboratoire.
- **Lore cohérent** : Il est interdit de créer un crew affilié sans cohérence directe avec l'histoire et le Lore du crew principal.
- En tant que crew affilié, vous n'avez **aucune restriction d'arme**.
- Il est interdit de se faire missionner par un autre groupe que votre crew alpha.
- Il est **strictement interdit de faire une alliance** sur le même gunfight avec n'importe quel crew (*qu'il soit affilié ou alpha*).
- **Logistique** : Il est interdit d'acheter des armes ou des gilets pare-balles auprès d'un vendeur d'armes tiers, vous devez **obligatoirement passer par votre crew alpha**.
- Il est obligatoire de se présenter officiellement au crew principal. Toute désertion ou absence de présentation entraînera une suppression pour inactivité.

? Règlement LSPD — Interventions, procédures & usage de la force

Ce document rassemble toutes les règles en rapport avec les actions avec/contre forces de l'ordre, les moyens mis à leur disposition pour intervenir ainsi que leurs limites.

? Usurpation & contrôles préventifs

- ☐ **Il est formellement interdit d'usurper l'identité ou de prendre des équipements/véhicules** d'un membre des services publics :
 - LSPD / BCSO
 - LSMC
 - Gouvernement
 - Tout autre service officiel de l'État

Tout contrevenant s'expose à une sanction immédiate et à une arrestation RP sévère.

- ☐ Toute **personne masquée, armée ou portant un gilet pare-balle** peut être **contrôlée par la LSPD / BCSO sans motif supplémentaire**.
 - Un simple port visible de ces équipements constitue un **motif légitime de contrôle**
-

? Tirs en course-poursuite

- ☐ **Interdiction stricte** de tirer depuis un véhicule (*drive-by*), que ce soit par les forces de l'ordre ou par les suspects.
- ☐ **Interdiction de tirer** pendant une poursuite s'il n'y a **aucune menace directe** ou **aucune action hostile** de la part du suspect.
- ☐ Le tir est **autorisé uniquement** dans le cas suivant :
 - Si la course-poursuite **dure anormalement longtemps** sans que le suspect ne parvienne à semer ou que les forces de l'ordre ne parviennent à interpellier, les agents peuvent :
 - **Tirer sur un pneu** du véhicule dans le **seul but d'immobiliser** le suspect.

- **Aucun tir ne doit viser les occupants** du véhicule.
- Tous les tirs doivent être **justifiés** auprès d'un **HG** ou accompagnés d'une **preuve RP claire**.

???? Droit Miranda

“ **Mr/Mme Prénom Nom, nous sommes le jour/mois/année il est actuellement heure et vous êtes placé en état d'arrestation pour les faits suivants : CITEZ LES DÉLITS et/ou crimes**

Vous avez le droit de garder le silence,
si vous renoncez à ce droit tout ce que vous direz pourra être et sera utilisé contre vous devant une cour de justice,
vous avez le droit à un avocat et d'avoir un avocat présent lors de l'interrogatoire,
si vous n'avez pas les moyens un avocat vous sera commis d'office,
vous avez également le droit à des soins médicaux ainsi qu'à des vivres.

Avez-vous bien compris vos droits et voulez-vous exercer un de ces droits ?

si la personne n'a pas compris ces droits la première fois,
vous devez les citer une seconde fois,

? Usage de l'arme létale

- L'usage de l'arme létale est **strictement encadré**.
- Elle ne doit être utilisée **qu'en dernier recours**, uniquement si :
 - La vie d'un agent ou civil est **immédiatement menacée**.
 - Le suspect **ouvre le feu** sur les forces de l'ordre.
 - Le suspect tente de **foncer sur un agent** avec un véhicule.

Interdiction totale de tirer dans les pneus ou sur un véhicule **uniquement pour l'arrêter**, sauf exception (voir section "Tirs en course-poursuite").

Tout abus sera sanctionné par le staff ou le lead LSPD et peut amener à des sanctions RP et HRP si un **Staff Lead Pôle 911 intervient**.

?? Vice de procédure

- Un vice de procédure peut être invoqué si :
 - Oubli des droits Miranda
 - Fouille ou saisie sans motif RP
 - Usage d'arme injustifié
 - Arrestation sans preuve
- Conséquences possibles :
 - **Libération immédiate**
 - **Annulation des charges**
 - **Sanctions internes** pour l'agent responsable

? Codes d'intervention LSPD

Code	Signification	Consignes LSPD (détaillées)
☐ Code Vert	Zone calme, activité normale	- Patrouille standard - Contrôles aléatoires autorisés - Arme rangée obligatoirement
☐ Code Jaune	Activité suspecte, contrôle tendu	- Agents en alerte - Renforts légers autorisés - Port du gilet pare-balles recommandé
☐ Code Orange	Interpellation armée, présence de menace avérée	- Agents armés - Présence renforcée (jusqu'à 6 véhicules) - Tireur embusqué autorisé
☐ Code Rouge	Tirs échangés, otages, braquage lourd	- Feu autorisé en cas de menace directe - Hélico autorisé - Négociateur obligatoire si possible
• Code Noir	Attentat, attaque organisée ou événement extrême	- Déploiement total (SWAT, hélico, véhicules lourds) - Feu à vue sur menace armée - Coordination radio obligatoire

? Règles complémentaires par code

- **Changement de code** doit être **annoncé** sur le discord **LSPD / BCSO**.
- Chaque agent doit **adapter son comportement et son équipement au code en cours**.

- En **Code Orange / Rouge / Noir**, la **justification de l'usage de la force** est requise dans les rapports / procédures.
- En Code Rouge ou Noir, le **commandement peut restreindre les accès à la zone d'intervention** (zones bouclées, interventions sous ordre).

? Bracelet électronique

- Peut être posé pour :
 - Une libération conditionnelle
- Si un joueur **coupe ou retire son bracelet** :
 - Il s'expose à être **envoyé en fédérale** avec un procès préalable.

?? Mise en fédérale

- Une mise en fédérale ne peut résulter que d'une décision judiciaire donnée par le tribunal.

Doit être validée par un Responsable Légal en accord avec les règles liées aux mort RP.

? Nombre maximum de véhicules autorisés par intervention

- Pour toute scène (braquage, cambriolage, course poursuite, etc.), le nombre d'agents LSPD / BCSO déployés doit être :
 - **Proportionné à la menace perçue**, selon le **code actif (vert / jaune / orange / rouge / noir)**
 - **Validé par le plus haut gradé LSPD présent sur zone**
 - En cas d'arrivée d'unités supplémentaires, celles-ci doivent **rester en retrait** ou **encadrer la zone sans intervenir directement**

? Règle générale — Rapport de force

- Pour **toutes les interventions (interpellation, scène armée, poursuite, etc.)**, le **rapport de force LSPD / BCSO / combiné** ne doit **jamais dépasser un ratio de 2,5x** par rapport aux suspects.

Exemple : S'il y a **4 braqueurs**, vous ne pouvez pas intervenir à plus de **10 policiers** au total.

? Exemples pratiques :

Nombre de suspects	Agents LSPD / BCSO max autorisés (2,5x)
2 suspects	5 agents
3 suspects	7 agents
4 suspects	10 agents
5 suspects	12 agents
6 suspects	15 agents
8 suspects	20 agents
9 suspects	22 agents
10 suspects	25 agents

Ce ratio inclut **tous les agents en action directe**, qu'ils soient en poursuite, en intervention sur la scène ou en tireur embusqué.

? Exceptions :

- **Scènes à haute intensité** telles que :
 - **Convoi de fonds**
 - **Descente LSPD**
 - **Convoi Fédéral**
 - **Opération spécial (Opération Points Chauds etc...)**
- Peuvent autoriser un **dépassement temporaire du ratio 2,5x** dans un cas non précisé ci-dessus **uniquement si validé par** :
 - Un **Staff Lead Pôle 911 et/ou un Fondateur**

? But de cette règle

- Maintenir un **équilibre RP réaliste**, sans submerger les criminels
- Préserver le **plaisir de jeu des deux camps**
- Favoriser les **interventions coordonnées et bien encadrées**

? Rappels importants

- Les unités arrivant en **surnombre** doivent :
 - Se **mettre en retrait** ou rester **hors de la scène active**
- Le LSPD doit toujours **favoriser le RP, les négociations et l'équilibre serveur**
- Le **staff peut intervenir à tout moment** pour réguler une scène

? RÈGLEMENT EMS

- ☐ Il est strictement interdit d'émettre **plus d'une facture** pour une même réanimation ou un même soin à un civil.
 - ☐ Il est interdit de **donner ou revendre les équipements d'EMS** (*médikits, bandages...*).
 - ☐ Il est interdit pour un EMS de **refuser de soigner**, sauf si une règle contraire s'applique.
 - ⚠ Il est interdit pour un EMS de **faire de l'illégal**, sauf sous accord exprès d'un Gérant Légal.
-

? Prise en charge des victimes (Rappel pour tous) :

“ i Il est **interdit d'empêcher un EMS de réanimer quiconque** ou de cacher le corps. Vous pouvez forcer l'EMS à attendre **maximum 2 minutes** sur scène. Passé ce délai, l'obstruction doit cesser et la personne sera réanimée.

? RÈGLEMENT PRISON

- ☐♂ **Corruption (Ripoux)** : Il est strictement interdit d'incarner un agent ripoux au sein de la prison, sauf si un dossier spécifique a été préalablement validé par l'équipe du staff.
- ☐♂ **Évasions** : Pour tout type d'évasion, il est obligatoire de faire partie d'un **groupe officiel** et d'y occuper un rang de **haut gradé**.
- ☐ **Prise de service** : La prise de service des agents de surveillance doit **obligatoirement** s'effectuer directement au sein de la prison.

? RÈGLEMENT MÉCANO

- **Fulls Perfs & Abus** : Il est strictement interdit d'abuser de ses permissions de mécano pour effectuer des améliorations maximales (*fulls perfs*) gratuitement sur ses propres véhicules. Tout manquement entraînera une **sanction lourde**, et ce, MÊME pour les joueurs faisant partie d'un crew officiel.
- **Utilisation Hors Service** : Il est interdit d'utiliser vos permissions de mécano en étant hors service. Vous devez impérativement porter votre tenue réglementaire et utiliser un véhicule de fonction pour exercer.
- **Mises en fourrière** : Il est interdit d'abuser des outils de script pour mettre des véhicules en fourrière sans une réelle et solide justification RP.
- **Consentement obligatoire** : Il est formellement interdit d'effectuer la moindre modification esthétique ou moteur sur un véhicule sans le consentement explicite de son propriétaire, sans aucune exception.